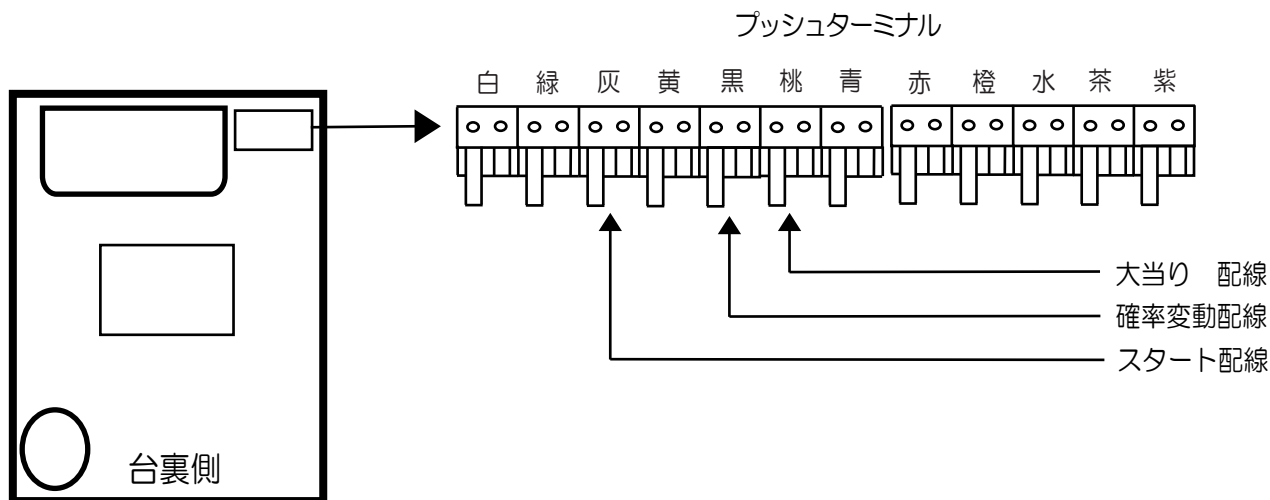
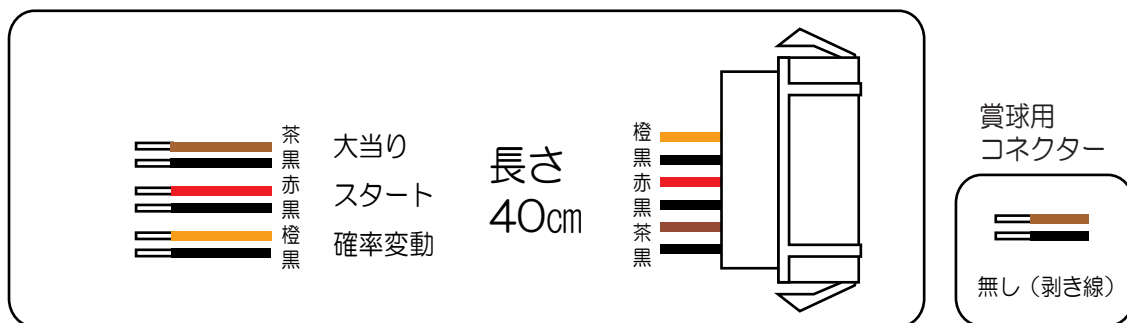


藤商事（井戸杵）



暴れん坊将軍 炎獄鬼神（FHX・FSZ）

- （白）賞 球 : 賞球の払い出しを10個以上記憶している場合、記憶から10減算し出力。
- （緑）扉・枠開放 : ガラス扉及び内枠が開放中に出力。
- （灰）特別図柄確定回数 : スタート回数を出力。
- （黄）始 動 口 : ヘソ・電チュー・右下始動口の入賞数を出力。
- （黒）特殊遊技状態 : 特殊遊技状態中の情報を出力。大当り及び通常時以外の遊技状態中（遊技状態ではでは確変と時短と潜伏確変）及び開放延長が切れた後の最初の特図確定時間経過まで（特1特2どちらでも）の間に出力。
- （桃）大 当 り : 大当り中の情報を出力。
- （青）特殊遊技状態中の小当り : 特殊遊技状態中の小当り動作中に出力。
- （赤）条件装置未作動時の : 条件装置未作動時の大入賞口の入賞数を出力。
大入賞口
- （橙）普通電動役物 : 電チューの入賞数を出力。
- （水）右下始動口 : 右下始動口（特図2始動口）の入賞数を出力。
- （茶）メ イ ン 賞 球 : メイン賞球予定信号を出力。
- （紫）セ キ ュ リ テ ィ : 不正エラーをホールコンへ出力。