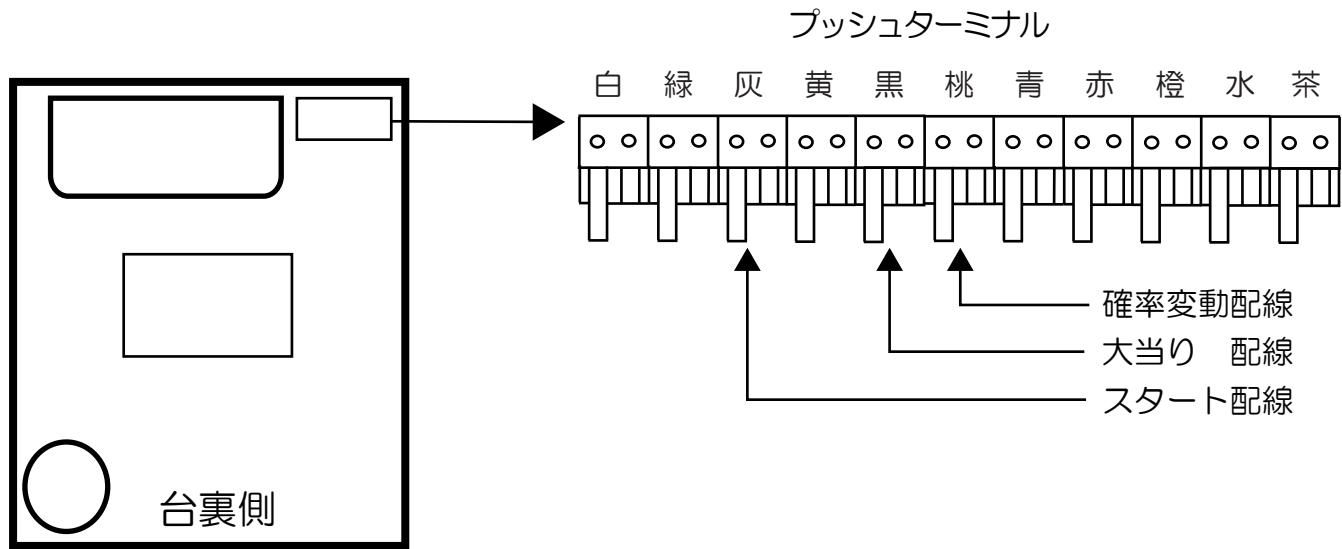
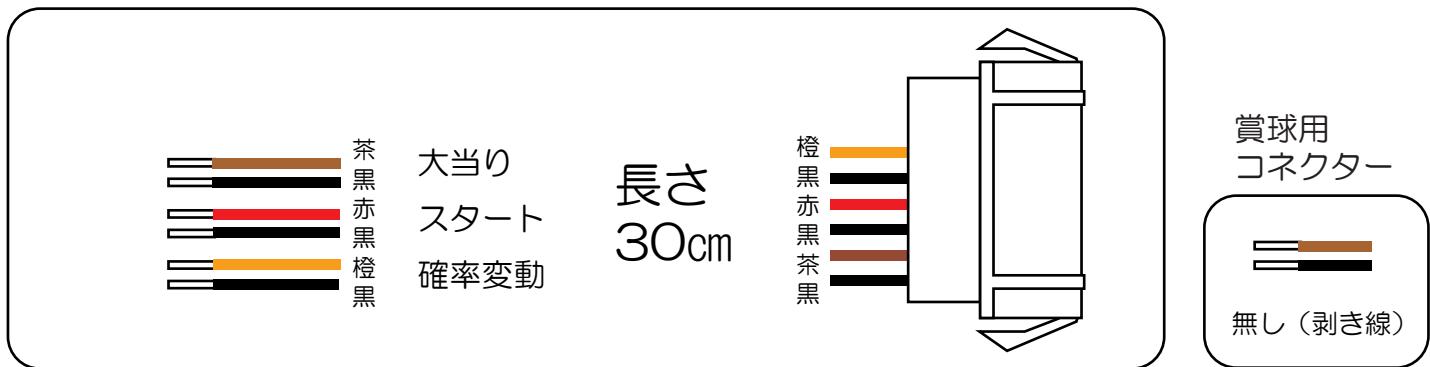


平和 (PEACE GUN MODEL)



不二子2 (H1BZ1・H1BZ8)

- (白) 賞 球: 賞球払出手装置が遊技球を10個払い出す度に出力します。
- (緑) 扉・枠開放: 遊技枠またはガラス扉が開放時に出力します。
- (灰) 図柄確定回数: 特別図柄の変動停止毎に出力します。
- (黄) 始 動 □: 始動口入賞毎に出力します。
- (黒) 大 当 り1: 全ての大当たり中に出力します。
- (桃) 大 当 り2: 全ての大当たり中、時短中に出力します。
- (青) 大 当 り3: 全ての大当たり中に出力します。
- (赤) 大 当 り4: 全ての大当たり中に出力します。
- (橙) メイン賞球: 全ての入賞口入賞時において、賞球払出手装置に合計10個の賞球を指示する度に出力します。
- (水) セキュリティ: RWMの初期化が発生した場合に0.128秒間・不正入賞エラーが発生した場合に0.128秒間・電波を検知している間(発生から最低0.128秒間)・大入賞口異常排出エラーが発生した場合に0.128秒間・入賞頻度異常エラーが発生した場合に0.128秒間・ベース異常エラーが発生した場合に0.128秒間・盤面スイッチの接続異常を検知している間・アウトスイッチの接続異常を検知している間・磁気を検知している間出力。
(出力条件が重複した場合は、全出力停止条件が整うまで出力を継続します。)
- (茶) ア ウ ト: アウトスイッチを10個通過する度に出力します。