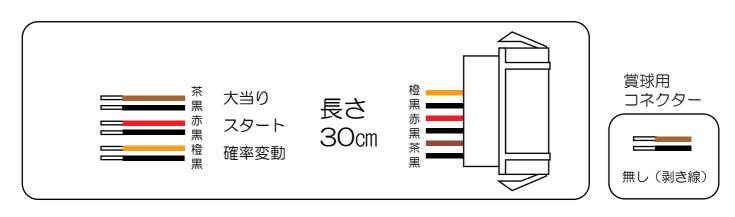
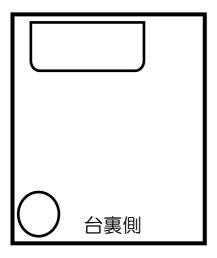
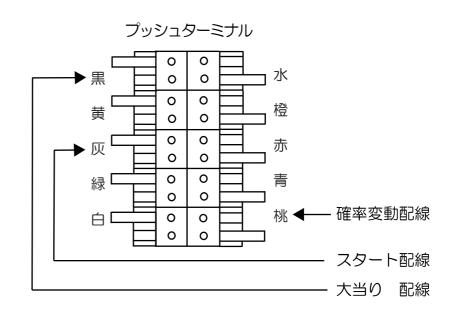
コナミ (プラチナティアラ)







G I 優駿倶楽部 MU

(白) 賞 球 : 賞球10個払い出しごとに出力。 (緑) 扉・枠開放 : 本体扉または前扉開放時に出力。

(灰) 図柄確定回数 :特別図柄1又は特別図柄2の変動停止時に出力。

(黄)始 動 口 : 始動口1、始動口2または始動口3への入賞時に出力。

(黒) 大 当 り1 :全大当り中に出力。

(桃) 大 当 り2 :・全大当り中

・特別図柄の高確率、かつ、変動時間短縮機能未作動中(GIロード中)に出力。

(青)情報 A:(GIロード中)の小当り作動中に出力。

(赤)情報 B:特別図柄の高確率中に出力。 (橙)賞球予定:予定賞球数10ごとに出力。

(水) セキュリティ :電源投入、RWM異常、設定変更中、設定確認中、異常状態(※1)、遊技停止状態(※2)

または解除操作異常状態発生時。

※1 大入賞口入賞異常、普電閉鎖時入賞異常、大入賞口入賞過多、ベース異常

※2 払出過剰、近接スイッチ異常、磁気検知異常、電波検知異常、払出検出センサ異常