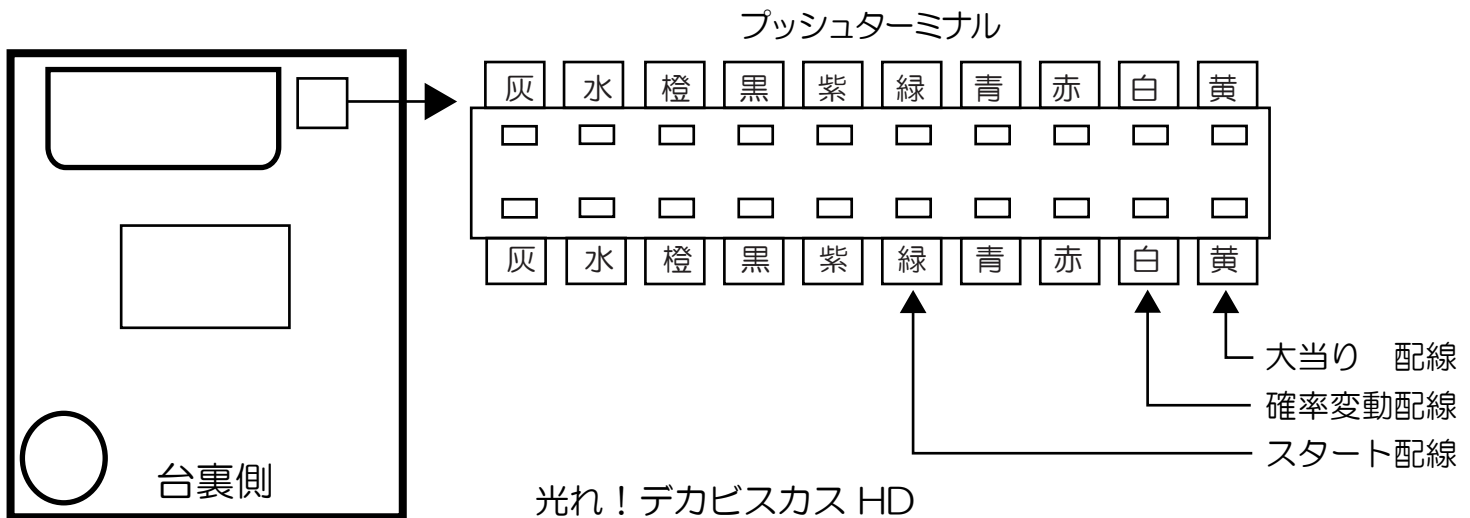
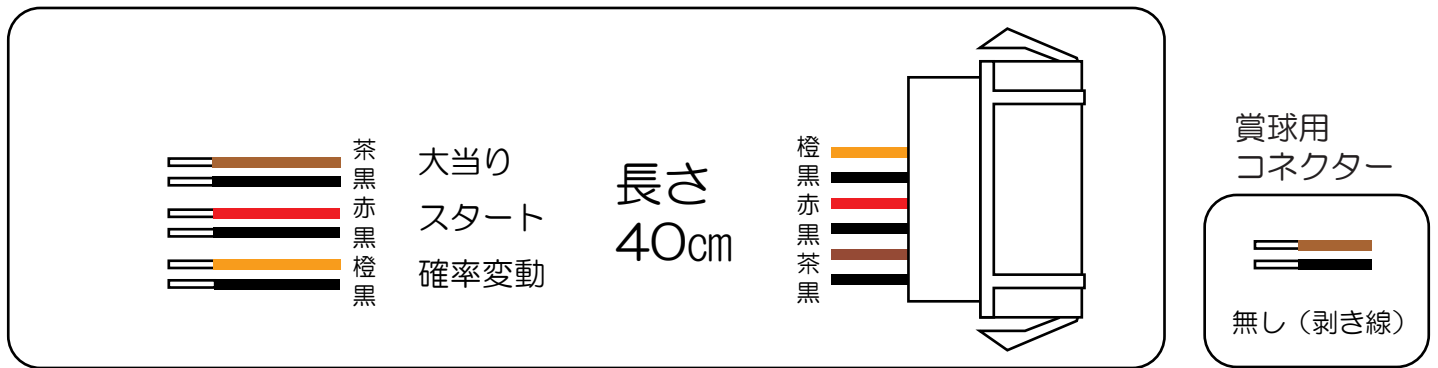


# 西陣（威吹枠）



- (灰) 賞球：10個払出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- (水) セキュリティ：・「設定確認/変更中」、「バックアップクリア時」に1パルス（68ms）出力。  
・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常は発生（検出）した場合」に出力。（電源断されるまで出力）  
・左打ち始動口、通過口に異常球（球止り、過剰入賞等）が検出された場合に60秒間出力。  
・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生より60秒間出力。（60秒後に解除）  
※電チュー/アタッカーは各々非動作時に5個以上入賞があるとエラー状態になり、報知及び昇給停止となります。  
・磁気エラー中に出力。（磁力非検出より60秒後に解除）  
・電波エラー中に出力。（不正電波検出より60秒後に解除※遊技枠で検出時は電源断されるまで出力）  
・振動エラー中に出力。（振動非検出より60秒後に解除※常時振動監視）
- (橙) 扉・枠開放：遊技機の前枠又は遊技枠開放中に出力。（但し出力開始より、15秒後に無音）
- (黒) メイン賞球：10個払い出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- (紫) 始動口：各始動口入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- (緑) 図柄確定回数：特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス（256ms）出力。
- (青) 大当り4：通過口スイッチに遊技球が通過毎に1パルス（128ms）出力。
- (赤) 大当り3：大当り1と同様。
- (白) 大当り2：全ての大当り動作中+電サポ中+電サポ終了後の電チューの保留が消化するまでの間出力。
- (黄) 大当り1：全ての大当り動作中+電サポ中に出力。