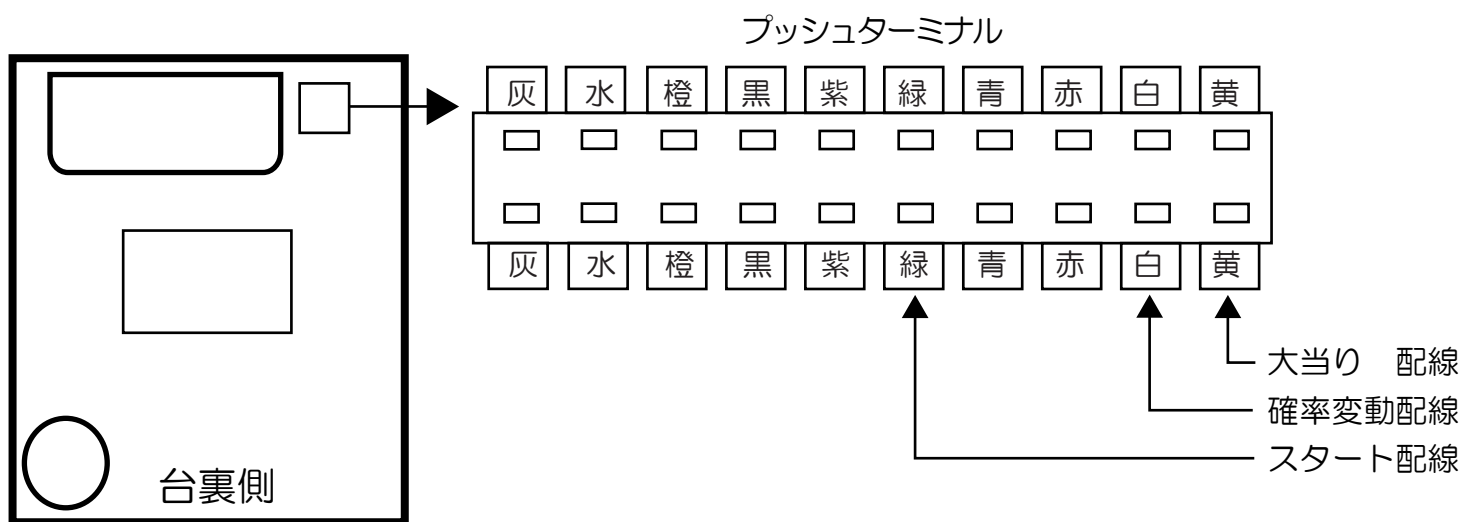
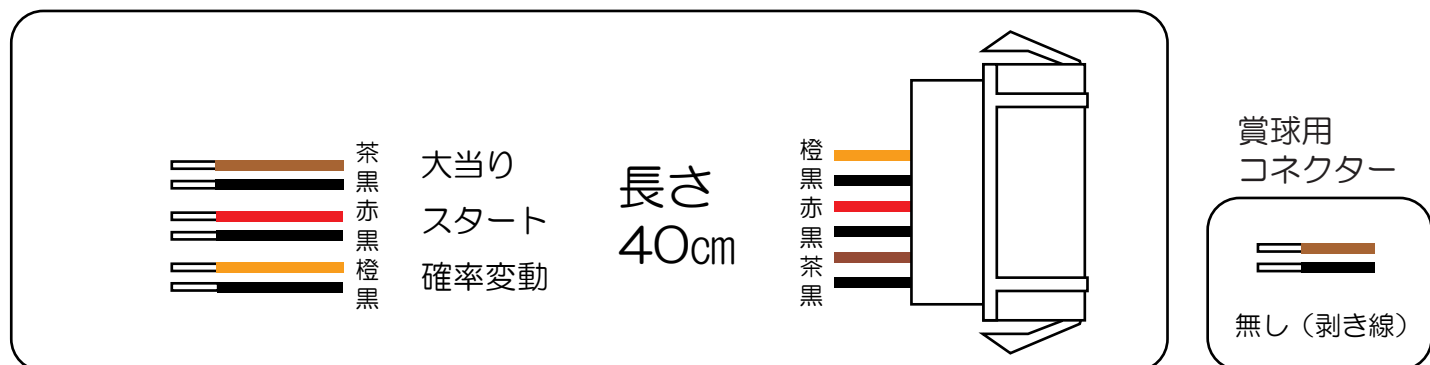


# 西陣（威吹枠）



## モモキュンソード4（ZA・GL）

- （灰）賞球：10個払出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- （水）セキュリティ：バックアップクリア時及び、下記チャート内エラー中に出力。※1,2
- （橙）扉・枠開放：前枠、遊技枠開放中に出力。
- （黒）メイン賞球：10個払い出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- （紫）始動口1：始動口（ヘソ/電チュー）入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- （緑）図柄確定回数：特別図柄回転停止毎に1パルス（256ms）出力。
- （青）始動口2：始動口（右始動口）入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- （赤）普図作動口：普図作動口入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- （白）大当り2：大当り動作中+電サポ中+小当りRUSH中に出力。
- （黄）大当り1：大当り動作中に出力。

※1：アタッカー/電チューは各々、非動作時に5個以上入賞するとエラー状態となり報知及び賞球停止となります。

※2：従来機の「不正電波」「磁気」「大入賞口/普電入賞口の不正入賞」のほか、本機は通常遊技中の右大入賞口のイレギュラー入賞（通常遊技中の右打ち小当り入賞）も不正状態としてエラー監視しております。