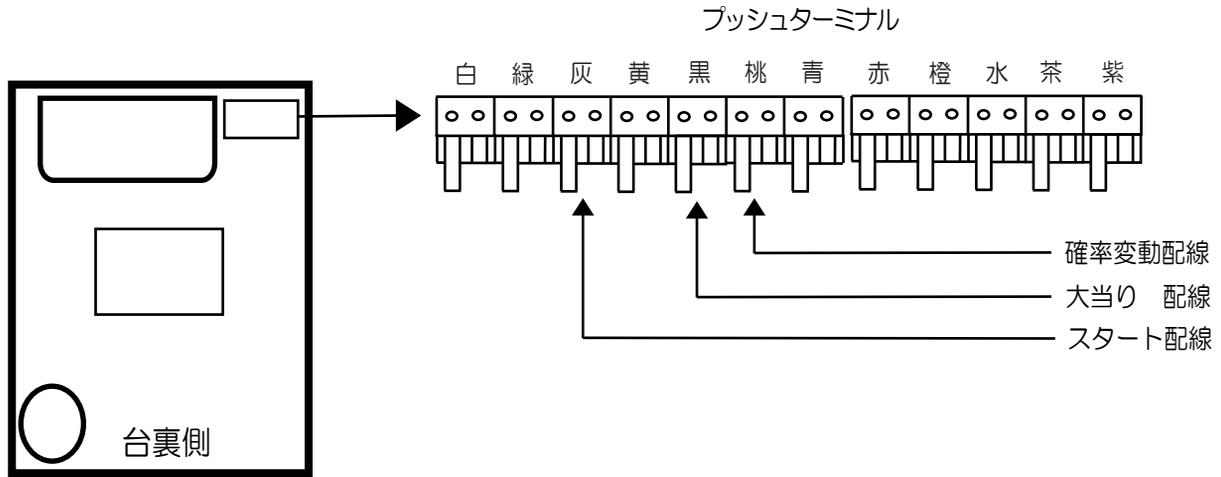
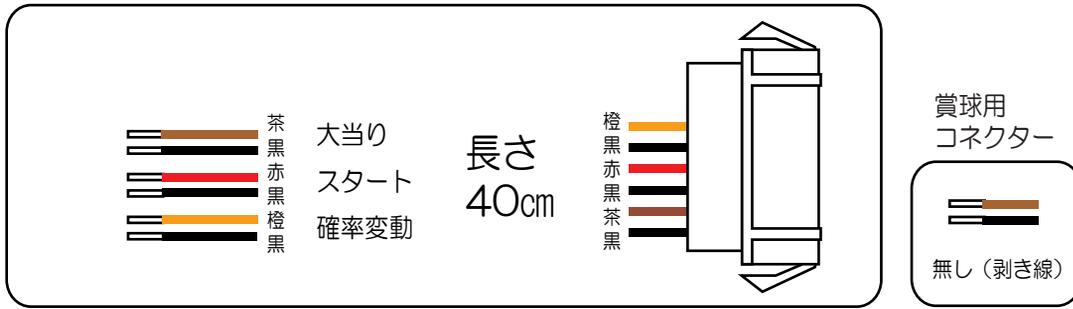


# 西陣（戦舞枠）



## モモキューソード MC

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス (128ms) 出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。  
(但し出力開始より、15秒後に無音)
- (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス (256ms) 出力。 ※注1
- (黄) 始動口 : 各始動口入賞毎に1パルス (128ms) 出力。
- (黒) 大当り 1 : 全ての大当たり中動作中に出力。
- (桃) 大当り 2 : 全ての大当たり中+電サボ中に出力。
- (青) 大当り 3 : 大当り1と同様。
- (赤) 大当り 4 : 大当たり動作中に出力、及び特別図柄の変動回数を契機とした電サボ開始時に1パルス (128ms) 出力。
- (橙) メイン賞球 : 賞球10個払出し予定確定毎に1パルス (128ms) 出力。
- (水) セキュリティ :
  - ・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス (Min68ms) 出力
  - ・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生 (検出) した場合に出力 (電源断されるまで出力)
  - ・V役物エラー (残存、異常排出他) により1パルス (256ms) 出力 (電源断されるまで出力 ※60秒後に解除も有り)
  - ・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により60秒間出力 (60秒後に解除) ※アタッカー/電チューは各々非道さ時に5個異常入賞があるとエラー状態になり、報知及び賞球停止となります。
  - ・磁気エラー発生に出力 (磁力非検出より60秒後に解除)
  - ・電波エラー発生に出力 (不正電波非検出より60秒後に解除 ※遊技枠で検出時は電源断されるまで出力)
  - ・振動エラー中に出力 (振動非検出より60秒後に解除 ※大当たり中のみ有効)
- (茶) アウト : アウト通過10個毎に1パルス (128ms) 出力。
- (紫) 呼出し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス (128ms) 出力。