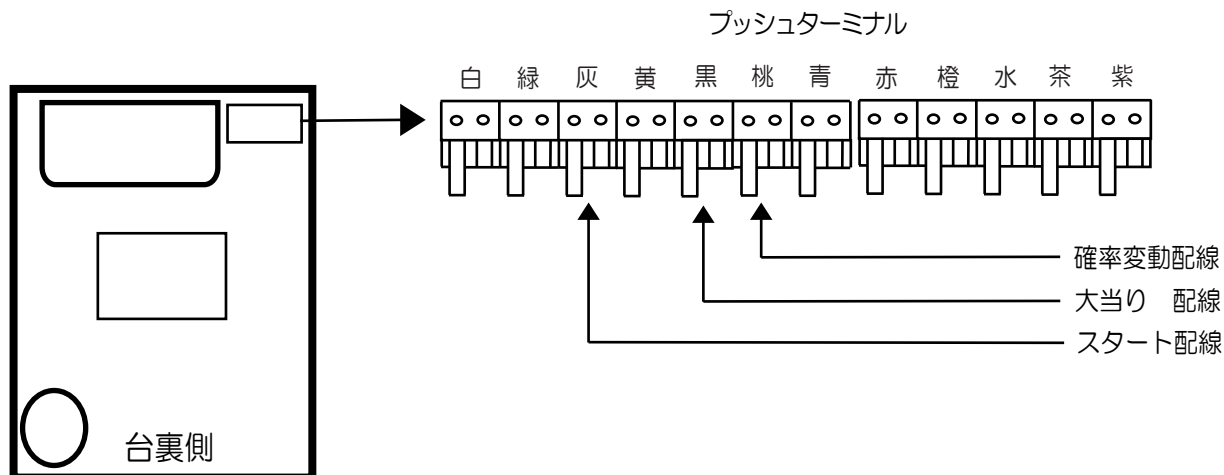
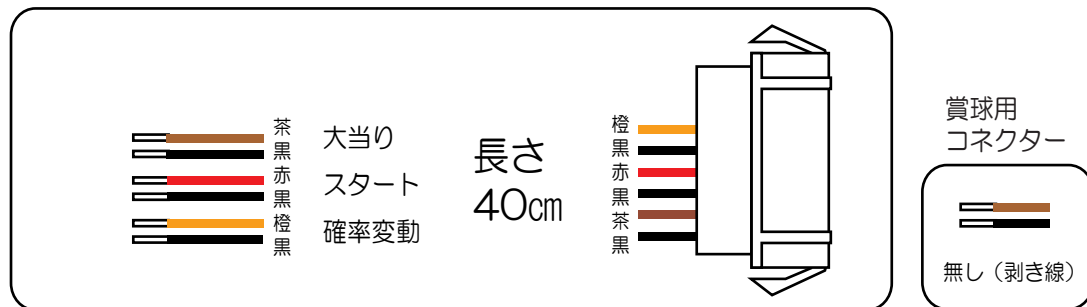


西陣（戦舞枠）



おばけらんど怪 ZBS

- (白) 賞 球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス(128ms)出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。
(但し出力開始より、15秒後に無音)
- (灰) 特別図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス(256ms)出力。
- (黄) 始 動 口 : 各始動口入賞毎に1パルス(128ms)出力。
- (黒) 大 当 り 1 : 全ての大当たり中動作中に出力。
- (桃) 大 当 り 2 : 全ての大当たり中+電サボ中に出力。
- (青) 大 当 り 3 : 大当たり1と同様。
- (赤) 大 当 り 4 : 大当たり1と同様。
- (橙) メ イ ン 賞 球 : 賞球10個払出し予定確定毎に1パルス(128ms)出力。
- (水) セ キ ュ リ テ ィ : 「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス(256ms)出力
- ・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生(検出)した場合に出力
(電源断されるまで出力)
 - ・V役物エラー(残存、異常排出他)により1パルス(256ms)出力
(検出より60秒後に解除)
 - ・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により1パルス(256ms)出力
(検出より60秒後に解除)
 - ・磁石エラー発生により1パルス(256ms)出力(非検出より60秒後に解除)
 - ・電波エラー発生により1パルス(256ms)出力(盤検出は非検出後60秒で解除、枠検出は自動解除無)
- (茶) ア ウ ト : アウト通過10個毎に1パルス(128ms)出力。
- (紫) 呼 出 し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス(128ms)出力。