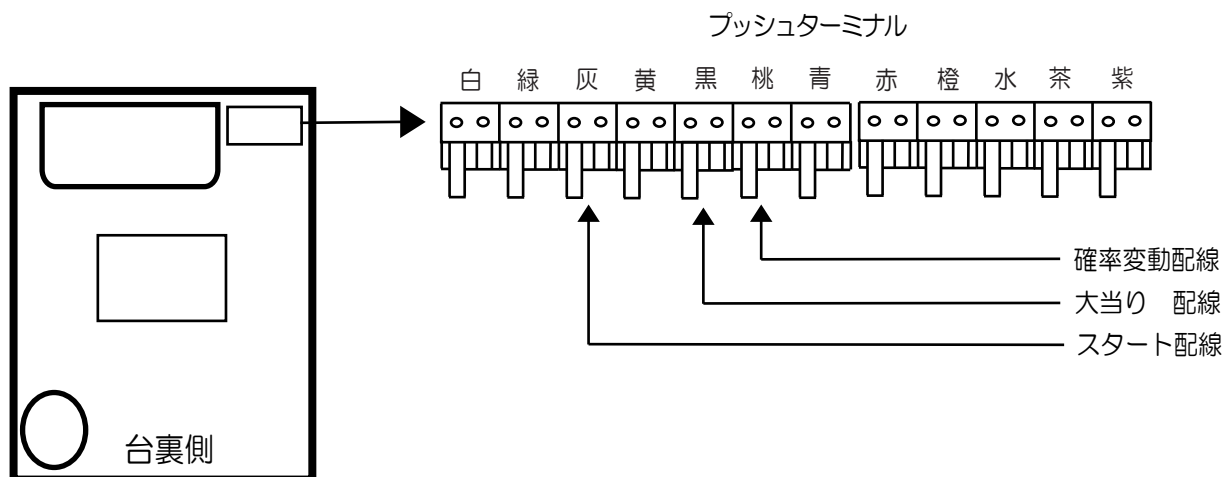
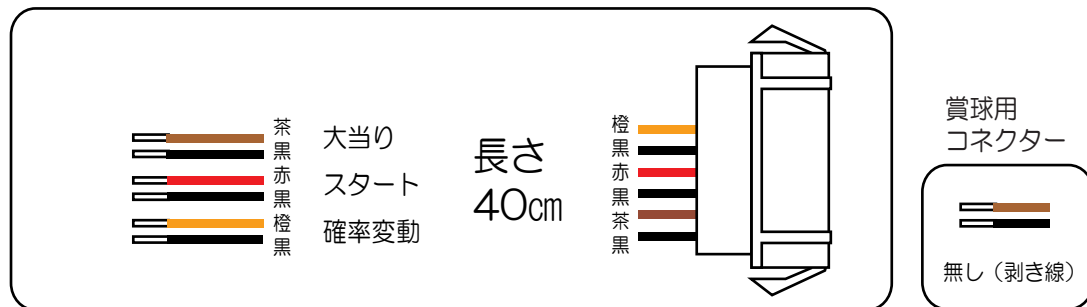


西陣（戦舞枠）



おばけらんど怪（ZBS・GLS）

- （白）賞球：賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス（128ms）出力。
- （緑）扉・枠開放：遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。
（但し出力開始より、15秒後に無音）
- （灰）特別図柄確定回数：特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス（256ms）出力。
- （黄）始動口：各始動口入賞毎に1パルス（128ms）出力。
- （黒）大当り1：全ての大当り中動作中に出力。
- （桃）大当り2：全ての大当り中+電サポ中に出力。
- （青）大当り3：大当り1と同様。
- （赤）大当り4：大当り1と同様。
- （橙）メイン賞球：賞球10個払出し予定確定毎に1パルス（128ms）出力。
- （水）セキュリティ：・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス（256ms）出力
・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生（検出）した場合に出力（電源断されるまで出力）
・V役物エラー（残存、異常排出他）により1パルス（256ms）出力（検出より60秒後に解除）
・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により1パルス（256ms）出力（検出より60秒後に解除）
・磁石エラー発生により1パルス（256ms）出力（非検出より60秒後に解除）
・電波エラー発生により1パルス（256ms）出力（盤検出は非検出後60秒で解除、枠検出は自動解除無）
- （茶）アウト：アウト通過10個毎に1パルス（128ms）出力。
- （紫）呼出し：呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス（128ms）出力。