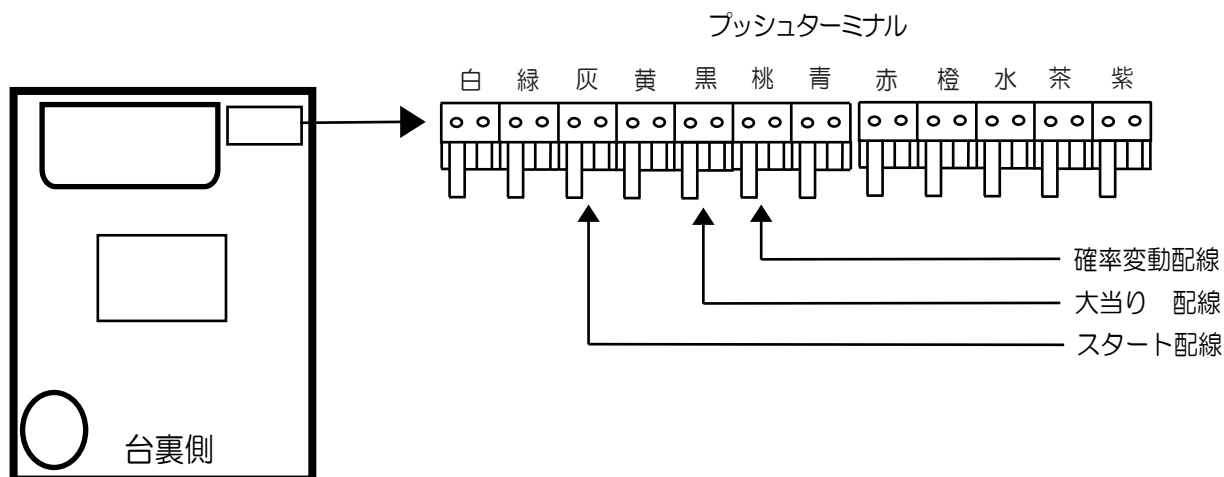
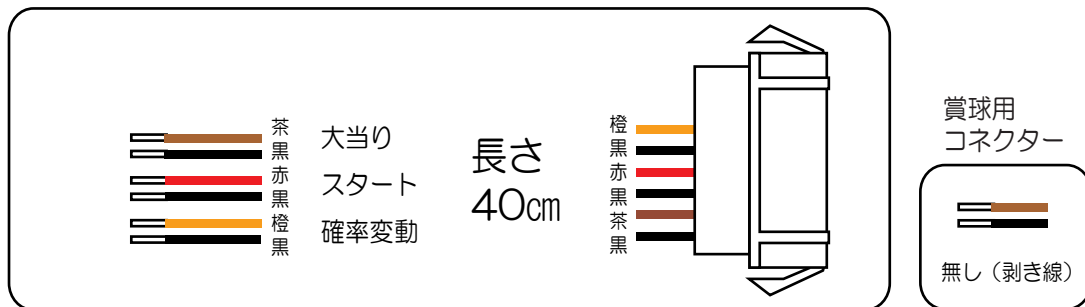


西陣（戦舞枠）



ツインループ花満開 XD

- (白) 賞球 : 賞球10個払い出し動作終了毎に1パルス (128ms) 出力。
- (緑) 扉・枠開放 : 遊技機の前枠及び遊技機枠開放中に出力。
(但し出力開始より、15秒後に無音)
- (灰) 特別図柄確定回数 : 特別図柄1及び特別図柄2の変動停止毎に1パルス (256ms) 出力。
- (黄) 始動口 : 各始動口入賞毎に1パルス (128ms) 出力。
- (黒) 大当り 1 : 全ての大当り中動作中に出力。
- (桃) 大当り 2 : 全ての大当り中+電サポ中に出力。
- (青) 大当り 3 : 大当り1と同様。
- (赤) 大当り 4 : 大当り動作中に出力。※下大入賞口開放時には出力しません。
- (橙) メイン賞球 : 賞球10個払出し予定確定毎に1パルス (128ms) 出力。
- (水) セキュリティ : ・「設定確認/変更中」「バックアップクリア時」に1パルス (256ms) 出力
・電源投入時及び停電復旧時にメイン異常が発生 (検出) した場合に出力 (電源断されるまで出力)
・V役物エラー (残存、異常排出他) により1パルス (256ms) 出力 (検出より60秒後に解除)
・普電入賞口エラー/大入賞口エラー発生により1パルス (256ms) 出力 (検出より60秒後に解除)
・磁石エラー発生により1パルス (256ms) 出力 (非検出より60秒後に解除)
・電波エラー発生により1パルス (256ms) 出力 (盤検出は非検出後60秒で解除、枠検出は自動解除無)
- (茶) アウト : アウト通過10個毎に1パルス (128ms) 出力。
- (紫) 呼び出し : 呼び出しスイッチ入力検出毎に1パルス (128ms) 出力。