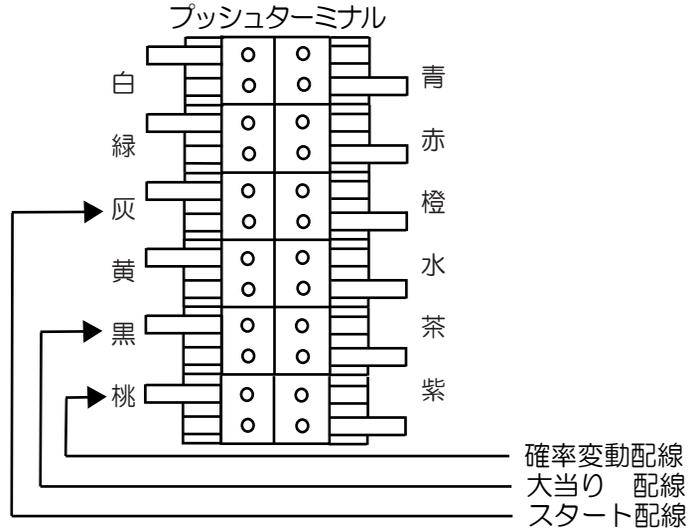
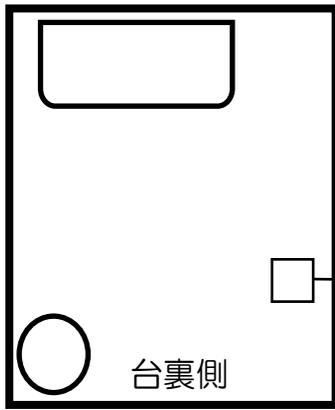
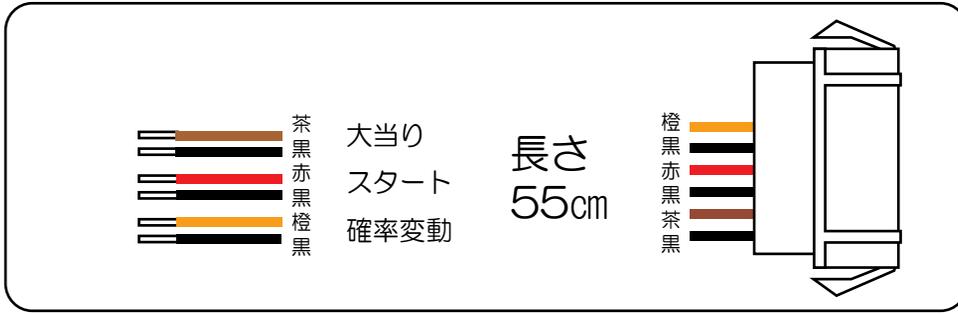


サミー (闘神)



渡る世間は鬼ばかり (LVA・SVA)

- CN1 (白) 賞球 : 賞球が10個払い出される度に0.128秒間信号を出力。
- CN2 (緑) 扉・枠開放 : 「ガラス枠セット」「ブラ枠」が開放している間信号を出力。
- CN3 (灰) 図柄確定回数 : 特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき0.8秒間信号を出力。
- CN4 (黄) 始動口 : 始動口1入賞及び始動口2入賞毎【普通電動役物(電チュー)作動から終了後1.02秒間に0.128秒間信号を出力。
但し、本信号が連続しない様に0.128秒の間隔をあけて出力します。
- CN5 (黒) 当り 1 : 全ての大当りの間信号を出力。
- CN6 (桃) 当り 2 : 全ての大当りの間又は電サポ中に信号を出力。
- CN7 (青) 当り 3 : 16R大当り(28秒開放×16回)の間信号を出力。
- CN8 (赤) 当り 4 : 全ての大当りの間信号を出力。
- CN9 (橙) 当り 5 : 【16R大当り(28秒開放×9回+0.052秒開放×7)】【(10R大当り(28秒開放×9回+0.052秒開放×1)】中かつ確率変動作動領域の有効期間中に遊技球が確率変動作動領域を通過したときから大当り終了(役物連続装置の作動終了)までの間出力。
※確率変動作動領域の無効期間中は出力しません。 : LVA
【7R大当り(26秒開放×6回+2秒開放×1)】
【4R大当り(26秒開放×3回+2秒開放×1)】
中かつ確率変動作動領域を通過したときかた、大当り終了(役物連続作動装置の作動終了)までの間出力します。
※確率変動作動領域の無効期間中は出力しません。 : SVA
- CN10 (水) アウトカウント : 遊技球がアウトカウントスイッチを10個通過する度に0.128秒間出力。
但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN11 (茶) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に0.128秒間信号を出力。
但し、出力された本信号が連続しないように0.128秒の間隔をあけて出力。
- CN12 (紫) セキュリティ : 下記の状態の間信号を出力。
 - ・ RWMクリア後30秒間
 - ・ 磁気センサ異常の検出から電源「OFF」までの間
 - ・ 断線短絡電源異常の検出から電源「OFF」までの間
 - ・ 電波センサ異常の検出から電源「OFF」までの間
 - ・ 衝撃センサ異常の検出から衝撃センサ正常復帰後30秒間
 - ・ 通信線異常の検出から解除までの間
 - ・ 排出球異常の検出から解除までの間
 - ・ 排出球異常の検出から30秒間
 - ・ 排出球異常の検出から電源断までの間
 下記異常センサ検知の度に0.128秒間信号を出力。
 - ・ 入球通過時間異常
 - ・ 始動口2無効入賞
 - ・ 大入賞口無効入賞
 - ・ 確率変動作動領域無効通過
 - ・ 排出球無効通過
 - ・ 排出球超過異常