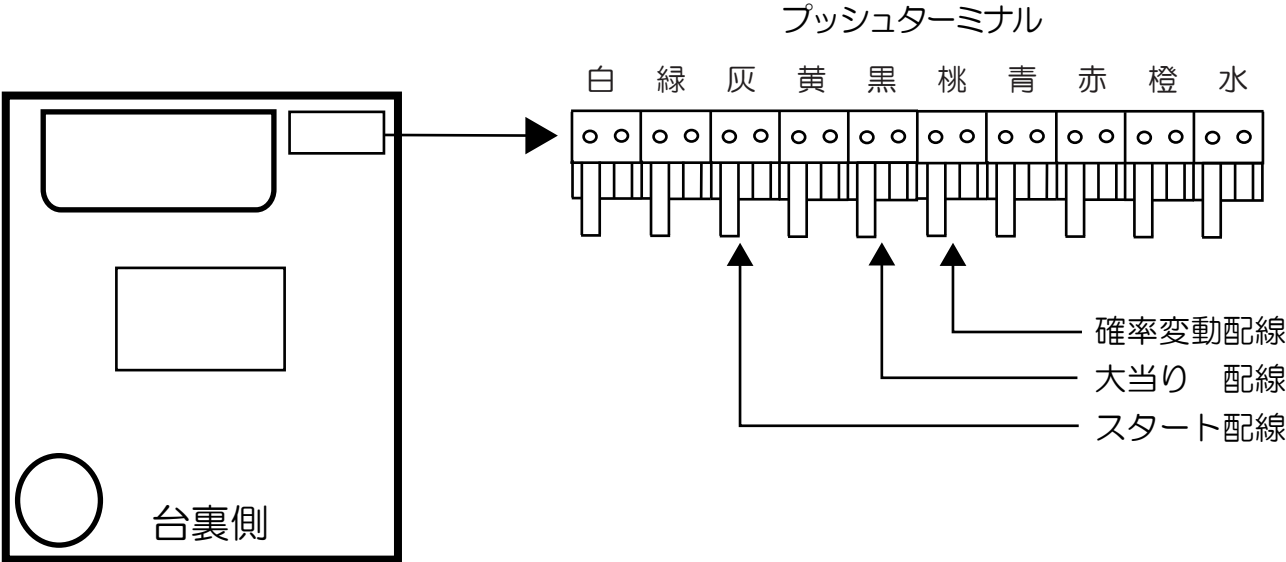
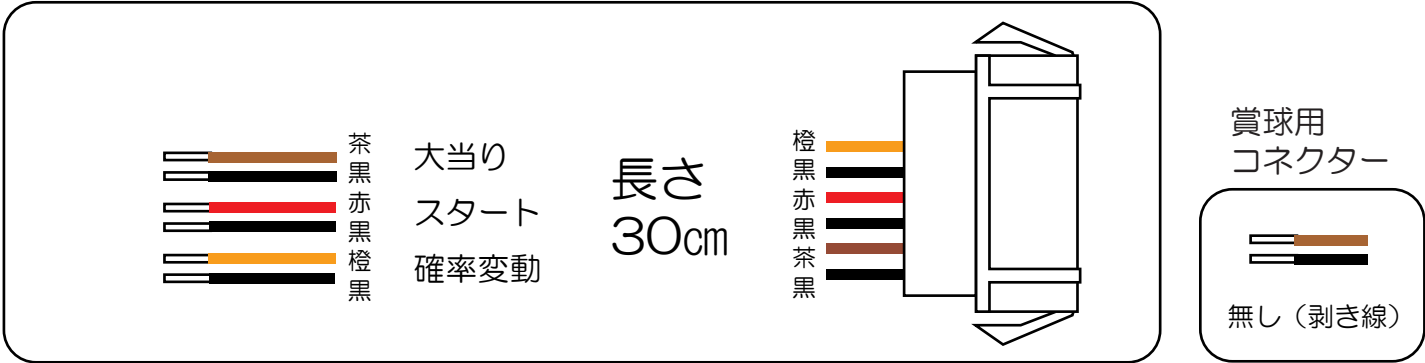


三星 (V-Savior)



金田一少年の事件簿2 VV

- (白) 賞 球：賞球10球払い出しごとに出力。(※2)
- (緑) 扉・枠開放：ガラス枠あるいは、内枠開放中に出力。(※3)
- (灰) 特別図柄確定回数：図柄確定ごとに出力。(※4)
- (黄) 始 動 口：始動口入賞ごとに出力。
- (黒) 大 当 り 1：全ての大当たり中に出力。
- (桃) 大 当 り 2：全ての大当たり中と確変、時短中に出力。
- (青) 大 当 り 3：全ての大当たり中に出力。(大当たり1と同一)
- (赤) メ イ ン 賞 球：賞球10球払い出し予定数ごとに出力。(※2)
- (橙) セキュリティ1：異常発生時に出力。(※1、※2)
- (水) 情 報 4：確変、時短中に出力。

- (※1) 異常状態の詳細は液晶画面に報知されます。
- (※2) 通常時のアタッカー入賞、普電入賞に関して賞球払い出しは行われません。
- (※3) 開放報知中(30秒～)は、通常遊技音はスピーカーから出力されません。
- (※4) 通常時の変動で小当り当選が発生した場合は長時間(15秒間、3秒間)出力します。