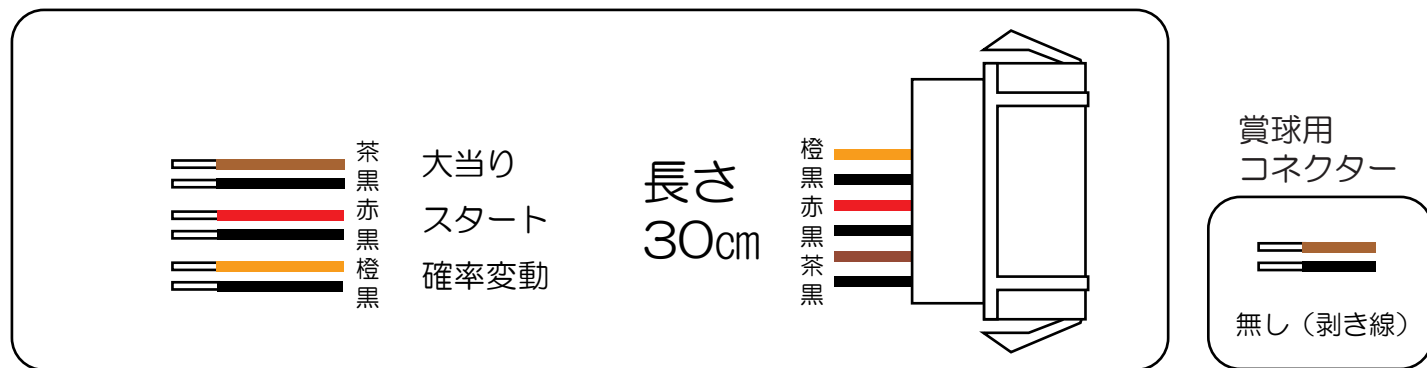
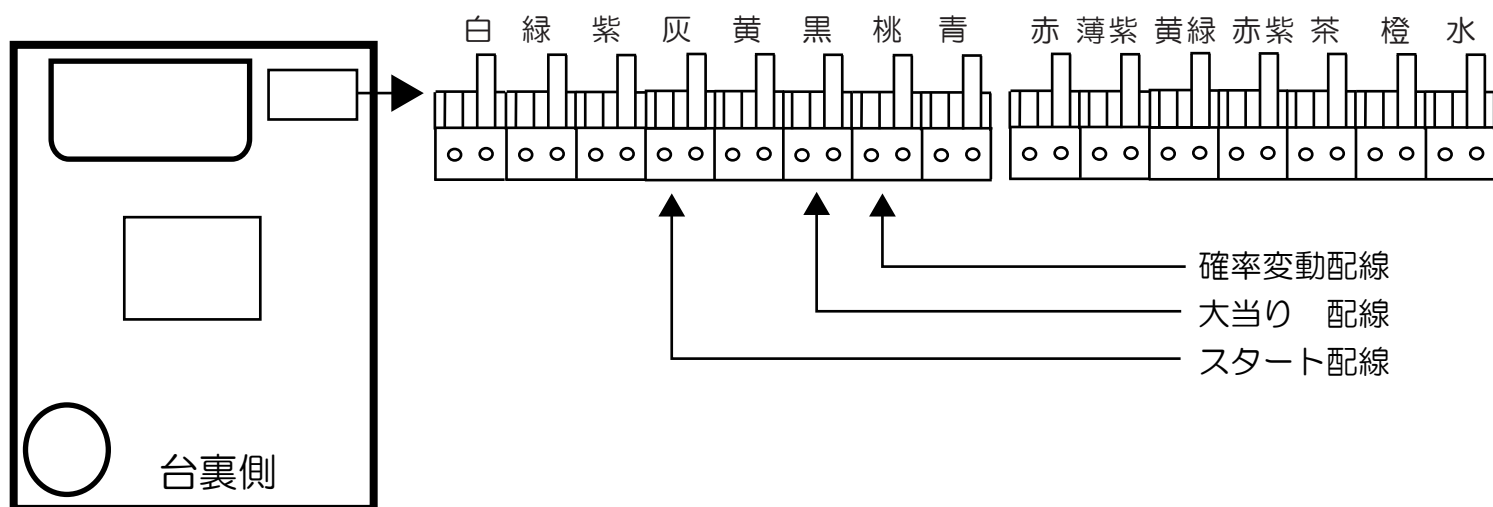


三洋（マリンシェル）



プッシュターミナル



スーパー海物語INジャパン2（MTR・MG）

- （白） 賞 球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- （緑） 枠 開 放 : 枠開放時に出力します。
- （紫） 扉 開 放 : 扉開放時に出力します。
- （灰） 特 別 図 柄 確 定 : 特別図柄の変動が停止するごとに出力します。
- （黄） 始 動 口 1 入 賞 : 上始動口に入賞するごとに出力します。
- （黒） 大 当 り 1 : 大当たり中に出力します。
- （桃） 大 当 り 2 : 大当たり中及び変動時間短縮中に出力します。
- （青） 予 備 1 : 予備出力1。
- （赤） 予 備 2 : 予備出力2。
- （薄紫） 予 備 3 : 予備出力3。
- （黄緑） 始 動 口 2 入 賞 : 下始動口に入賞するごとに出力します。
- （赤紫） ゲ ー ト 通 過 : ゲートを通過するごとに出力します。
- （茶） ア ウ ト : アウト数を出力します。
- （橙） メ イ ン 賞 球 : 賞球を10個払い出し予定数ごとに出力します。
- （水） セ キ ュ リ テ ィ : 不正検知時に出力します。