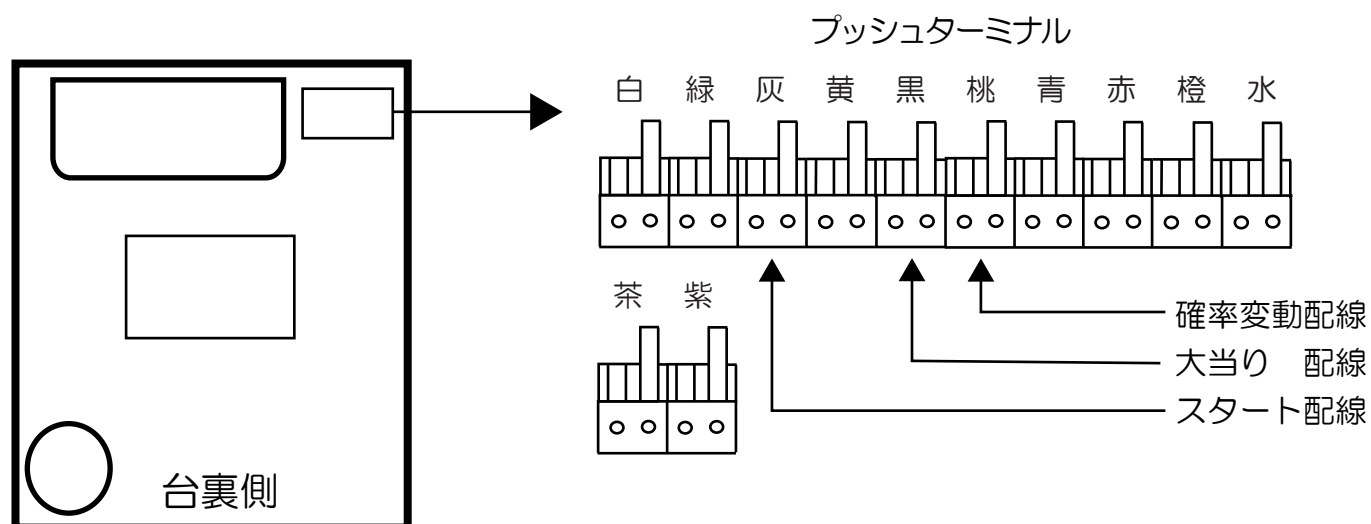
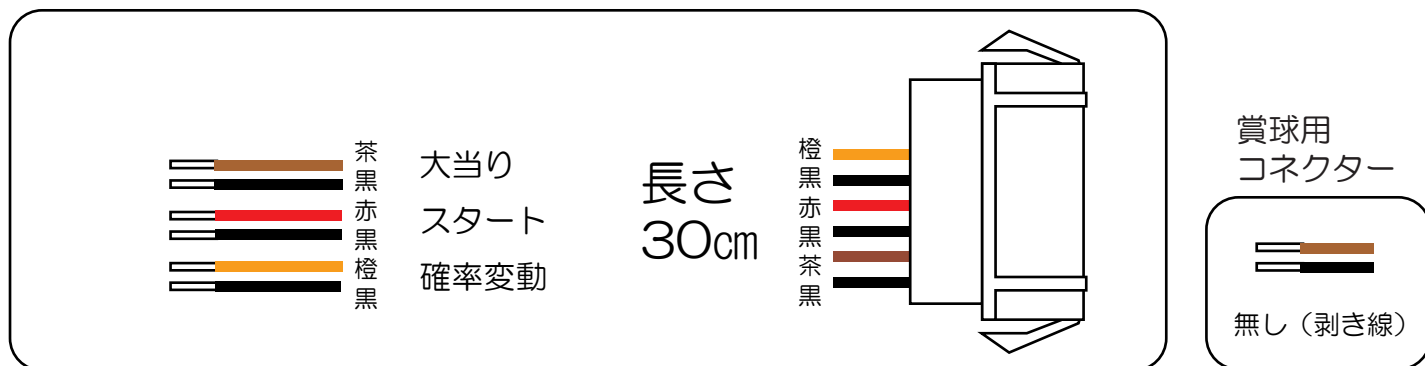


高尾（スパイラルインパクト）



弾球黙示録4 CXA

外部端子板信号

- (白) 賞球：賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放：内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 図柄確定回数：特別図柄1又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 始動口：ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 大当り1：大当り中の信号を出力します。
- (桃) 大当り2：大当り中の信号を出力します。※小当りRUSHの間、信号を出力します。
- (青) 小当り：小当り中の信号を出力します。
- (赤) 小当りカウント：小当り中の大入賞口への入賞1個につき信号を出力します。
- (橙) メイン賞球：入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ：異常発生時に出力します。

盤用外部端子板信号

- (茶) 始動口1：ヘソの入賞1個につき、信号を出力します。
- (紫) 始動口2：電チューの入賞1個につき、信号を出力します。