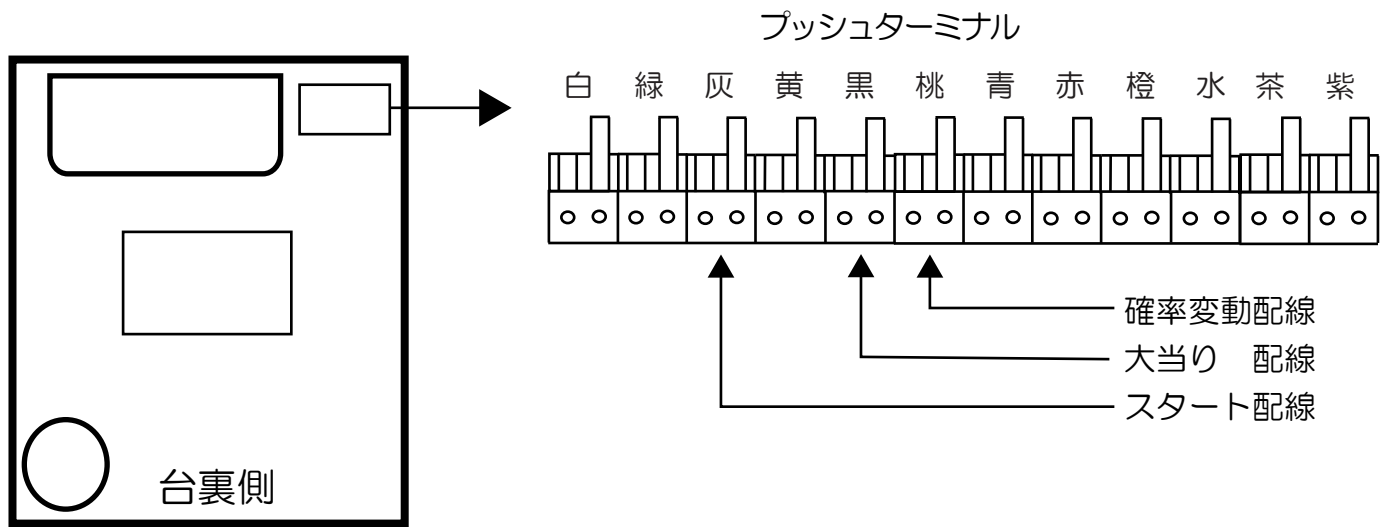
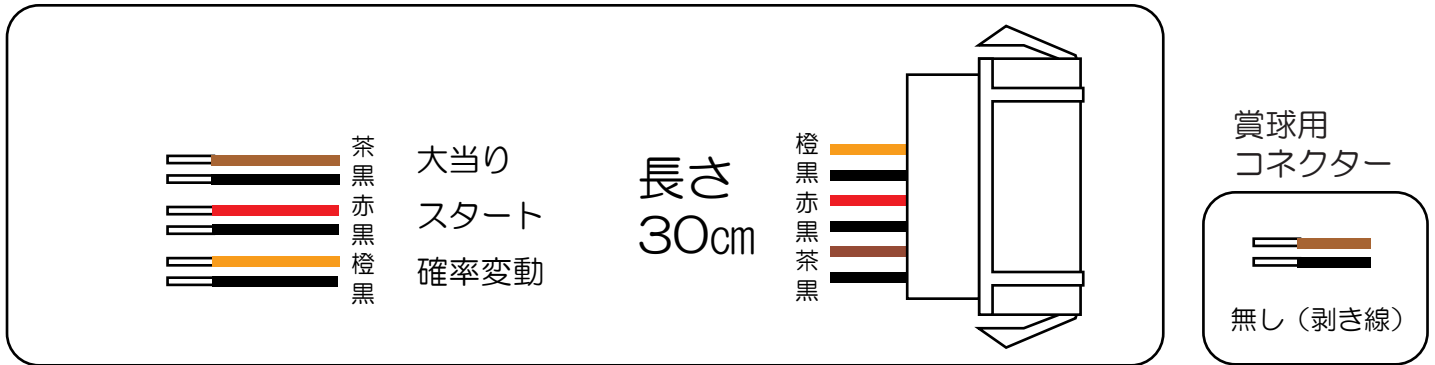


高尾 (キレパンダ)



貞子3D2 S2B

外部端子板信号

- (白) 賞球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 外部情報 1 : 特別図柄1 又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 外部情報 2 : ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 外部情報 3 : 大当たり中の信号を出力します。
- (桃) 外部情報 4 : 大当たり中及び電サポ中の信号を出力します。
- (青) 外部情報 5 : 高確率中の信号を出力します。
- (赤) 外部情報 6 : 大当たり中の信号を出力します。また、遊タイム及び突サポ開始時に信号を出力します。
- (橙) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ : 異常発生時に出力します。
- (茶) 外部情報 7 : 遊タイム及び突サポ開始時に信号を出力します。
- (紫) 外部情報 8 : アウト数10個毎に、信号を出力します。