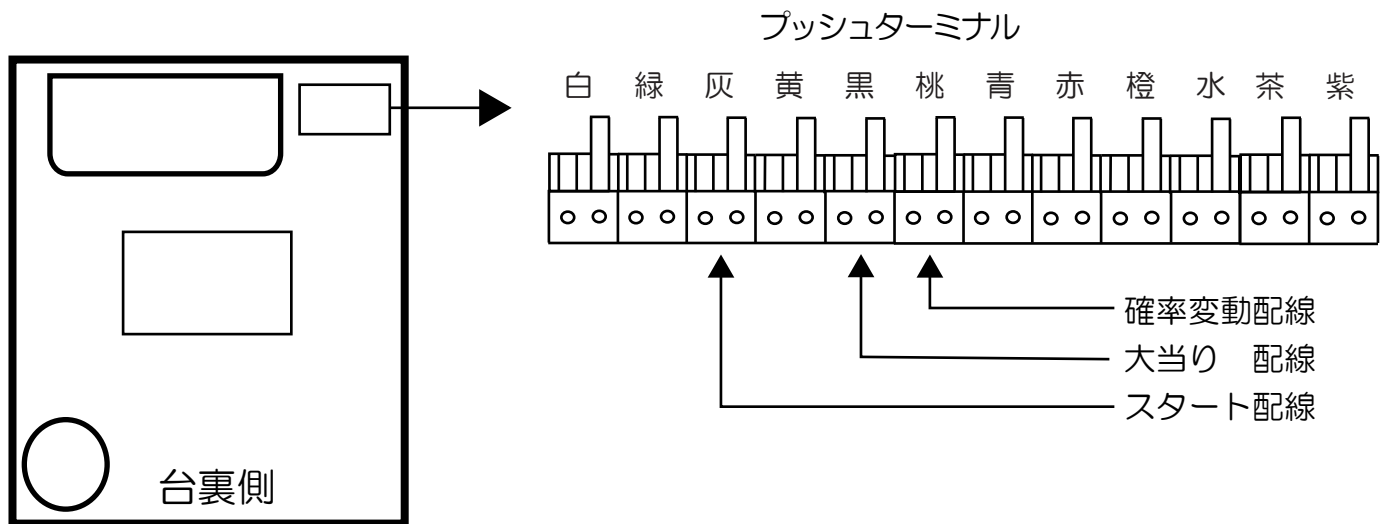
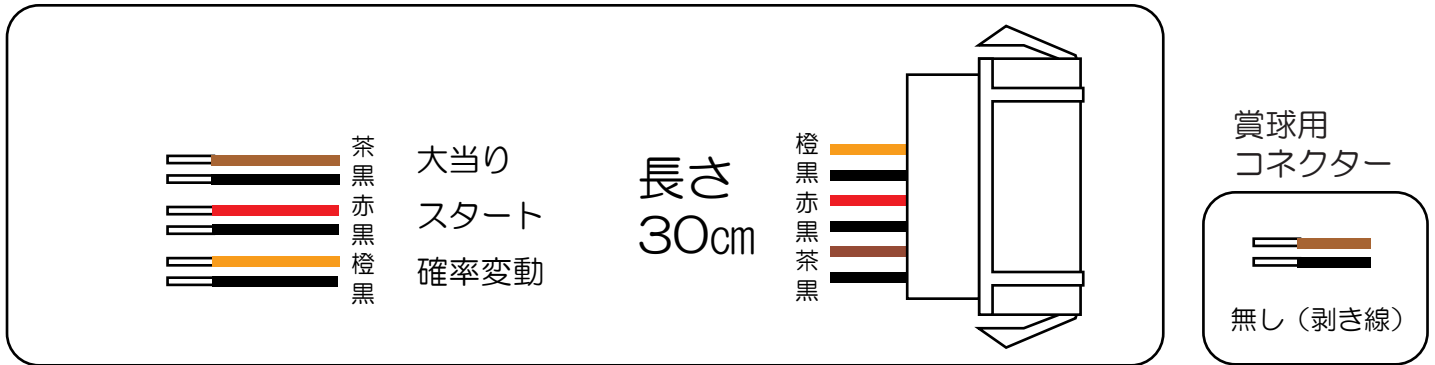


高尾 (キレパンダ)



一騎当千斬 (SSV1F・SSV2A)

外部端子板信号

- (白) 賞球 : 賞球を10個払い出すごとに出力します。
- (緑) 扉・枠開放 : 内枠またはガラス枠が開放中に出力します。
- (灰) 外部情報 1 : 特別図柄1 又は特別図柄2の変動1回につき、信号を出力します。
- (黄) 外部情報 2 : ヘソ、または電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (黒) 外部情報 3 : 特図2の小当り、大当り中の信号を出力します。
- (桃) 外部情報 4 : 特図2の小当り、大当り中の信号を出力します。
 ※電サポ中の際及び、電サポ終了時の特図2保留分の変動から停止時間終了まで又は、その変動の小当り終了まで信号を出力します。
- (青) 外部情報 5 : 小当り中の信号を出力します。
- (赤) 外部情報 6 : 大当り中の信号を出力します。
- (橙) メイン賞球 : 入賞時に賞球予定数を計算し、賞球予定数10個毎に信号を出力します。
- (水) セキュリティ : 異常発生時に出力します。
- (茶) 外部情報 7 : 電チューの入賞1個につき、信号を出力します。
- (紫) 外部情報 8 : アウト数10個毎に、信号を出力します。